

第4回 NASEF JAPAN 全日本高校eスポーツ選手権

エントリーサイト 操作マニュアル



はじめに

このマニュアルで分かること

1

学校情報を登録する

NASEF JAPAN加盟校も、学校情報の更新確認を兼ねて改めて登録してください。

2

名簿と参加予定数を登録する

選手名簿を手入力または CSVで登録し、競技ごとの参加予定数を入力します。

3

チームを編成し、競技エントリーを提出する

登録済みの選手を選び、チーム情報を確認して提出します。

4

ストリートファイター6のゲームコードを申請する

対象となる学校は、競技エントリーとは別に申請します。

ご準備ください

学校の所在地・連絡先、参加選手情報、競技アカウント情報をご用意ください。

大切な注意

申込内容は大会規約と各競技ルールブックを優先してください。不明点は nhec-info@nasef.jp へお問い合わせください。

お申し込みの流れ



認証トークンとご案内

学校登録後、認証トークン、各競技のDiscord招待リンク、参加前の心構えガイドをお送りします。トークン発行の目安は24時間以内です。先生・生徒ともにガイドを確認してください。

トップページからログインする

画面はテストデータです



1

初回は「新規学校登録」へ

NASEF JAPAN加盟校も、今回の大会用に学校情報を登録してください。

2

登録済み校はトークンでログイン

事務局から届いた認証トークンを入力し、「ログイン」を押します。

3

トークンは学校内で厳重に管理

転送・共有は必要な教職員に限定し、公開チャットへ貼り付けないでください。

メール内のリンクで開けない場合

大会Webサイトの「エントリーはこちら」ボタンから、エントリーサイトのトップページを開いてください。

学校情報を入力する

画面はテストデータです

例: 1774不キャンハス

郵便番号 * 123-4567 都道府県 * 選択してください

所在地 (市区町村・番地) * 市区町村・番地・建物名

学校電話番号 * 例: 03-0000-0000

代表教員 (顧問) 氏名 *

代表教員 (顧問) のDiscord ID * 例: user_name または User#1234

部活動・同好会名 (任意) 例: eスポーツ部 部員数 (任意) 例: 12

メールアドレス① * 電話番号① *

担当教員氏名 (任意)

メールアドレス② (任意) 電話番号② (任意)

1 登録の案内を確認

個人部門への参加にも学校登録が必要です。登録後、認証トークンの発行までに確認時間があります。

2 学校情報・連絡先・Discord IDを入力

学校所在地、学校電話番号、代表教員 (顧問) の氏名・Discord ID、メールアドレス①、電話番号①を入力します。

3 キャンパス名は実際の所属単位で入力

ゲームコードの付与上限などはキャンパス単位で管理します。キャンパスがある場合のみ入力してください。

部活動・同好会がない場合

部活動・同好会名と部員数は空欄で登録できます。担任・担当教員・学校管理者へ相談し、学校の承認を得てください。

同意事項を確認して送信

画面はテストデータです

担当教員氏名（任意）

メールアドレス③（任意）

電話番号③（任意）

☐ 私は学校を代表して本申請を行う権限を有する、または代表者（承認者）の事前承認を得ています。*

☐ NASEF JAPAN加盟校登録について確認しました。*

未加盟校は本申請をもって加盟校登録を行います。登録メールアドレス宛に、NASEF JAPANが実施する大会、セミナー、教育プログラム等に関するご案内をお送りする場合があります。加盟校はNASEF JAPAN公式サイト「加盟校一覧」に掲載いたします。既に加盟校登録済みの場合もチェックをお願いいたします。

☐ 大会規約を確認しました。*

参加にあたり、大会規約の内容を確認したうえで申請します。

☐ 大会規約内に書かれている個人情報の取り扱いについて同意しました。*

ご入力いただいた情報の取り扱いについて同意のうえ申請します。

入力内容を確認する

1

同意事項を確認

申請権限、NASEF JAPAN加盟校登録、大会規約、個人情報の取り扱いを確認し、各項目へ同意します。

2

「学校登録を申請」を押す

完了メッセージが表示されるまで画面を閉じず、申請ボタンを続けて押さないでください。

3

認証トークンと案内メールを待つ

事務局確認後、認証トークン、Discord招待リンク、参加前の心構えガイドが届きます。目安は 24時間以内です。

入力内容の訂正

登録後に誤りへ気づいた場合は、学校名・キャンパス名と訂正箇所を nhec-info@nasef.jp へ連絡してください。

認証トークンでログイン



1 エントリーサイトのトップページを開く

メール内のリンクで開けない場合は、大会 Webサイトの「エントリーはこちら」からトップページを開いてください。

2 認証トークンを入力

前後に空白が入らないように、認証トークンをそのまま貼り付けます。

3 ログイン後に学校名を確認

表示された学校名・キャンパス名が自校であることを確認してから操作します。

トークンが通らないとき

半角英数字とハイフンを確認し、別のブラウザでもお試しください。解決しない場合は、トークンを記載せず、学校名と状況を nhec-info@nasef.jp へ連絡してください。

参加予定数を登録する

画面はテストデータです

第4回 NASEF JAPAN 全日本高校eスポーツ選手権 エントリーシステム

☰ NASEFテスト高等学校 東キャンパス

① プレエントリー名簿登録

② 競技エントリー (チーム編成)

③ SF6ゲームコード申請

参加予定チーム数

プレエントリー段階の見込み数です。確定したチーム登録とは別に、運営側の枠数確認に使います。

PRE

リーグ・オブ・レジェンド	1
VALORANT	2
フォートナイト	1
エーペックスレジェンズ	1
ストリートファイター6 (団体戦)	1
ストリートファイター6 (個人戦)	2

参加予定チーム数を保存

登録済み名簿一覧

6名登録

同意書あり: 1名 同意書なし: 5名

全員 同意書なし 提出済のみ

氏名 / カナ	学年	保護者同意書	操作
山田 太郎 ヤマダ タロウ 全日制 / 男性	1年	同意書あり 同意書	編集 削除
佐藤 花子 サトウ ハナコ 全日制 / 女性	2年	Apexの1年生のみ必要 Apex1年のみ	編集 削除
鈴木 一郎 スズキ イチロウ 全日制 / 男性	3年	Apexの1年生のみ必要 Apex1年のみ	編集 削除
高橋 美咲 タカハシ ミサキ	2年	Apexの1年生のみ必要	編集 削除

1

出場ブロックを確認

学校所在地による東日本／西日本と、選手の在籍区分(全日制／定通制)を組み合わせると出場ブロックが表示されます。

2

競技別の予定数を入力

プレエントリー(名簿登録)時点で見込んでいる参加チーム数を入力します。確定したチーム数ではありません。

3

予定が変わったら更新

参加予定が変わった場合は、締切までに最新の見込み数へ更新してください。

ストリートファイター 6 個人部門

挑リーグと極リーグの合計人数を入力します。リーグは競技エントリー時に選択します。

選手名簿を手入力で登録する

画面はテストデータです

The screenshot displays the '第4回 NASEF JAPAN 全日本高校eスポーツ選手権 エントリーシステム' (4th NASEF JAPAN All Japan High School e-Sports Championship Entry System) interface. On the left, there's a sidebar with a list of sports categories: VALORANT (2), フォートナイト (1), エーペックスレジェンズ (1), ストリートファイター6 (団体戦) (1), and ストリートファイター6 (個人戦) (2). Below this is a '部員の新規追加' (Add New Member) form with fields for name (姓: 山田, 名: 太郎), kana name (セイ: ヤマダ, メイ: タロウ), birth date (生年月日: 年/月/日), and grade (学年: 1年). A '参加予定チーム数を保存' (Save Number of Teams to Participate In) button is also present. The main area shows a list of registered members with details like name, kana name, grade, and a status indicator (e.g., '同意書あり' or 'Apexの1年生のみ必要').

1

「部員の新規追加」を開く

氏名、氏名カナ、在籍区分、性別、学年、生年月日を入力します。

2

競技情報はチーム編成時に登録

ゲーム内名、ユーザーコード、ランクなどは競技ごとの選手編集画面で登録します。

3

入力後に一覧へ追加

生徒個人のメールアドレス・電話番号は入力しません。

エーペックスレジェンズ部門の保護者同意書

エーペックスレジェンズ部門へ参加する16歳以下の方は、指定の保護者同意書を提出してください。ほかの部門へ参加する選手は不要です。

[保護者同意書を確認する](#)

CSVで選手名簿を一括登録する



1

最新のCSVテンプレートをダウンロード

エントリーサイトからダウンロードしたテンプレートを使用し、列の追加・削除や並び替えはしないでください。

2

必須項目を入力し、UTF-8形式で保存

生徒個人のメールアドレス・電話番号は不要です。氏名や生年月日の表記を確認してください。

3

CSVを読み込み、エラーを修正

エラーが表示された場合は、行番号と理由を確認して修正し、もう一度読み込んでください。

4

16歳以下の対象選手は同意書を個別に提出

CSVでは同意書を添付できません。名簿登録後、対象選手の編集画面から提出してください。

重複登録に注意

手入力との二重登録を避け、取込後に名簿の人数と氏名を確認してください。

競技を選び、チームを作成する

画面はテストデータです

第4回 NASEF JAPAN 全日本高校eスポーツ選手権 エントリーシステム

NASEFテスト高等学校 東キャンパス

① プレエントリー名簿登録 ② 競技エントリー (チーム編成) ③ SF6ゲームコード申請

参加する競技タイトルを選択してチームを作成

学校所在地ブロック **東日本**

チームの出場ブロックは学校所在地の東西ブロックを基準に確定します。登録メンバーに定通制の選手が1名以上含まれる場合は「東日本定通」、それ以外は「東日本全日」として扱います。

リーグ・オブ・レジェンド VALORANT フォートナイト エーペックスレジェンズ ストリートファイター6 (団体戦) ストリートファイター6 (個人戦)

ストリートファイター6 (団体戦) 東日本全日

NASEFテスト高等学校 東キャンパス Aチーム

3名エントリー/レギュラー 3/3

提出済・東日本全日

出場ブロック: 東日本全日 登録: 2026/07/28 10:00 最終更新: 2026/07/29 15:30 提出: 2026/07/29 15:30

チーム情報を提出

1

「競技エントリー」を開く

競技タイトルを選ぶと、登録済みチームと「新規チーム作成」ボタンが表示されます。

2

出場ブロックを確認

学校所在地と選手の在籍区分(全日制/定通制)から、出場ブロックを自動判定します。

3

チーム単位で作成

チームはA、Bの順で作成されます。削除すると、後続チームの記号が繰り上がります。

登録日時

チームの作成日時と最終更新日時を記録します。内容を修正すると、最終更新日時も更新されます。

選手情報を入力し、チームに追加する

画面はテストデータです

第4回 NASEF JAPAN 全日本高校eスポーツ選手権 エントリーシステム

NASEFテスト高等学校 東キャンパス

選手選択*

役割/レーン*

最高ランク*

ランクティア

Discord ID*

プレイヤーネーム*

山田 太郎 (1年)

先鋒

ゴールド

3

taro_test

NASEF_Taro

ユーザーコード (10桁)

ID読み方 (カナ)

大会等の実績 (任意)

更新

キャンセル

1234567890

ナセフタロウ

過去の大会実績などがあればご記入ください

出場選手 / 役割	ゲーム内ID / Discord	ランク	大会等の実績	操作
山田 太郎 先鋒	NASEF_Taro / ユーザーコード: 1234567890 taro_test	ゴールド 3	-	
佐藤 花子 中堅	NASEF_Hana / ユーザーコード: 1234567891 hana_test	マスター	-	
鈴木 一郎 大将	NASEF_Ichiro / ユーザーコード: 1234567892 ichiro_test	レジェンド	過去最高 1650MR	

ストリートファイター6 (個人戦) 東日本定連 (見込み)

NASEFテスト高等学校 高橋 美咲

1名エントリー/レギュラー 1/1

下書き

1

名簿から選手を選ぶ

チーム内で同じ選手を重複して選ばないでください。

2

ゲーム内情報を入力

ゲーム内名、Discord ID、ランク、ティア、ユーザーコードなど、競技ごとの必須項目を入力します。

3

追加後も編集できます

一覧の鉛筆アイコンから修正できます。全員分の内容を確認してから、チームを提出してください。

ストリートファイター 6 団体部門

先鋒・中堅・大将の3名が必須で、リザーブ1名を含む最大4名まで登録できます。同じ役割は重複して設定できません。

ストリートファイター 6 個人部門のリーグ選択

画面はテストデータです

The screenshot shows the '第4回 NASEF JAPAN 全日本高校eスポーツ選手権 エントリーシステム' (4th NASEF JAPAN All Japan High School e-sports Championship Entry System). The top navigation bar includes 'NASEFテスト高等学校 東キャンパス'. Below this, there's a table of users with columns for name, ID, rank, and tier. The main content area is titled 'ストリートファイター6 (個人戦)' (Street Fighter 6 (Individual Match)) and 'NASEFテスト高等学校 高橋 美咲' (NASEF Test High School Takahashi Misaki). It shows the user's current rank as 'プラチナ' (Platinum) and tier as '4'. The '出場リーグ' (Outgoing League) dropdown is set to '挑リーグ' (Challenge League). The 'Discord ID' field contains 'misaki_test'. The 'プレイヤーネーム' (Player Name) field contains 'NASEF_Misaki'.

1

ランクとティアを入力

ルーキーからダイヤまではティア 1～5を選択します。マスター以上はティアを選択しません。

2

マスター未満は挑／極を選択

挑リーグまたは極リーグを選択できます。

3

マスター以上は極リーグ

自動的に極リーグへ割り振られます。LEGENDを選んだ場合は、過去最高位を実績欄へ入力してください。

ユーザーコード

ストリートファイター6のユーザーコード(10桁の数字)を入力してください。ゲーム内名とDiscord IDも必須です。

チームを提出・再提出する

第4回 NASEF JAPAN 全日本高校eスポーツ選手権 エントリーシステム

① プレエントリー名簿登録 ② 競技エントリー (チーム編成) ③ SF6ゲームコード申請

参加する競技タイトルを選択してチームを作成

学校所在地ブロック 東日本
チームの出場ブロックは学校所在地の東西ブロックを基準に確定します。登録メンバーに定通制の選手が1名以上含まれる場合は「東日本定通」、それ以外は「東日本全日」として扱います。

リーグ・オブ・レジェンド VALORANT フォートナイト エーベックスレジェンズ ストリートファイター6 (団体戦) ストリートファイター6 (個人戦)

ストリートファイター6 (団体戦) 東日本全日 3名エントリー/レギュラー 3/3
NASEFテスト高等学校 東キャンパス Aチーム
出場ブロック: 東日本全日 登録: 2026/07/28 10:00 最終更新: 2026/07/29 15:30 提出: 2026/07/29 15:30
チーム情報を提出

1

必要人数と必須項目を確認

必要人数に満たない場合や必須項目に入力漏れがある場合は提出できません。画面のエラーに沿って修正してください。

2

チーム情報をまとめて提出

選手を追加するたびに送信されません。編成が完了してから「提出」ボタンを押してください。

3

提出結果を確認

ステータスが「提出済み」になったことと、チーム名、選手、出場ブロックに誤りがないことを確認してください。

4

修正後は再提出

受付期間中は内容を編集できます。修正後にもう一度提出し、更新内容を反映してください。

提出前の確認

ゲームコード申請は競技エントリーではありません。申請後も、ストリートファイター6の競技エントリーを必ず提出してください。

ストリートファイター 6 ゲームコードを申請する

画面はテストデータです

1

先に名簿を登録

使用予定選手を先に名簿へ登録してください。名簿に選手がいない場合は申請できません。

2

希望数と使用予定選手を選ぶ

希望数は1～5件です。希望コード数と使用予定選手数を一致させてください。同じ選手は重複して選択できません。

3

上限と審査状況を確認

過去の付与分を含め、1キャンパス累計5コードまでです(過去3コードなら今回最大2コード)。申請状況は画面と登録メールで確認できます。

申請条件

大会への参加予定を確認したうえで審査します。ゲームコードの申請だけでは、競技エントリーは完了しません。

よくある質問

Q1 すでに加盟している学校も、学校登録が必要ですか？

はい。学校情報の更新確認を兼ね、今回の大会用に改めて登録してください。

Q2 個人部門への参加でも学校登録が必要ですか？

はい。ストリートファイター6個人部門も、学校の承認を得たうえで学校単位で登録してください。

Q3 認証トークンはすぐに届きますか？

事務局で内容を確認した後に発行します。目安は24時間以内です。

Q4 生徒個人のメールアドレス・電話番号は必要ですか？

不要です。選手名簿では収集しません。

Q5 エーペックスレジェンズ部門の同意書は全員必要ですか？

いいえ。エーペックスレジェンズ部門へ参加する16歳以下の選手のみ提出してください。

Q6 ゲームコードを申請すれば、競技エントリーも完了しますか？

いいえ。コード申請と競技エントリーは別の手続きです。必ず競技エントリーも提出してください。